Techniques de navigation

# Position 2D

1 stick

Boutons (flèches)

Pointer et cliquer pour se déplacer ?

Tirer-glisser

# Orientation 2D

1 autre stick

Orientation de la tête (capteurs gyroscopiques)

Boutons (flèches)

Un bouton qui tourne (comme avec la boussole sur Google Maps)

Un pad tactile

Système spider (câbles)